

Assemblée générale

RDV HALL B ou Teams

Jeudi 5 février à 13h
goto.ubisoft.org/CGT



Assemblée générale des salariés du FLO : oui, nous avons notre mot à dire !

C'est pour cette raison que nous avons souhaité vous donner la parole jeudi dernier en organisant une réunion ouverte à tous les salariés du Floresco. **Nous étions plus de 120 !**

Vous avez exprimé votre colère, vos interrogations et vos peurs face à l'incertitude actuelle, mais vous avez également réclamé des actions concrètes et constructives qui permettent de sortir au mieux et au plus vite de la crise tout en sauvegardant nos conditions de travail.

C'est pourquoi nous vous invitons ce jeudi à 13h à une assemblée générale des salariés. Cette fois il ne s'agit pas de seulement discuter, mais de décider des revendications concrètes que nous allons défendre, pour la grève et au delà.



Afin de préparer au mieux cet événement, nous vous encourageons à débattre avec vos collègues et à nous remonter vos revendications via **ce formulaire (QR code)**.
ubi.li/revendications



Tous les salariés Ubisoft appelés à la grève 10-11-12 février

Nous vous encourageons à rejoindre massivement le mouvement de grève à l'appel de tous les syndicats Ubisoft.

Parce que les défis industriels et sociaux auxquels nous faisons face ne pourront être relevés que si les salariés sont écoutés, respectés et correctement protégés. Parce qu'il n'y aura pas d'avenir durable pour Ubisoft sans conditions de travail dignes, sans transparence, sans démocratie sociale et sans reconnaissance du travail réel.

A partir du 10 février faisons toutes et tous grève pour faire passer Ubisoft au niveau supérieur!

En rejoignant la grève, nous envoyons un message clair :

- Ubisoft ne se fera pas sans nous.
- Notre travail a de la valeur.
- Notre avenir doit se construire collectivement.

RDV mardi 10 février devant le FLO

- à partir de 9h pour le piquet de grève
- à 14h pour le rassemblement Prod/Siège



Les salariés considérés comme des biens meubles

La direction a annoncé un plan de «reset» qui comprend l'annulation ou le report de plusieurs jeux, un plan d'économie de 200M€, une suppression de 200 postes et une restructuration descendante, imposée sans concertation avec les experts du terrain : **nous**. La mesure la plus révélatrice de l'autoritarisme et de la déconnexion de la direction est l'annonce de la fin du télétravail.

Cette décision, qui fait l'unanimité contre elle, met au rebus plus d'un an de discussions difficiles entre la direction et les salariés avec leur représentation, comme s'ils n'existaient pas.

Un absent des prises de décisions : nous les salariés

Pour sortir de la crise, nous ne devons pas «reset» mais «level up»; ce n'est pas un retour en arrière, mais un bond en avant que nous devons faire. Les changements modifiant la collectivité de travail doivent être décidés avec nous les salariés. Car quand une décision ne marche pas, ce sont nos emplois qui sont supprimés et les années que nous avons investi dans cette entreprise qui partent en fumée. La fermeture récente d'Halifax ou l'arrêt soudain du projet PoP Sands of Time en sont une douloureuse démonstration.



Local FLO 1C09

cgt-ubisoft.fr

contact@cgt-ubisoft.fr

[@cgtubisoft](https://www.instagram.com/@cgtubisoft)

discord.gg/psMhEFDTXF